**Manual do Desenvolvedor**

**Estrutura do Projeto**

* **pacote BancoDeDados**
  + **DBConnection.java**: Classe que gerencia a conexão com o banco de dados.
    - Configura e fornece a conexão com o banco de dados MySQL.
* **pacote compras**
  + **Compra.java**: Classe que representa uma compra de produtos.
    - Contém atributos para o produto comprado, a quantidade e o preço de compra.
    - Métodos para acessar e modificar esses atributos.
* **pacote Login**
  + **LoginController.java**: Classe responsável pela autenticação de usuários.
    - Gerencia o processo de login e valida as credenciais dos usuários.
* **pacote main**
  + **Main.java**: Classe principal que contém o menu e a lógica do sistema.
    - Implementa o fluxo principal do sistema, incluindo login, cadastro, listagem, edição, remoção, compra e venda de produtos.
* **pacote produtos**
  + **Produto.java**: Classe que representa um produto.
    - Contém atributos como id, nome, preço e quantidade.
    - Métodos para acessar e modificar esses atributos.
  + **ProdutoDAO.java**: Classe responsável pela interação com o banco de dados.
    - Métodos para cadastrar, listar, editar, remover e buscar produtos.
    - Métodos adicionados para suportar a compra e a venda de produtos.
* **pacote vendas**
  + **Vendas.java**: Classe que representa uma venda de produtos.
    - Contém atributos para o produto vendido, a quantidade e o valor total da venda.
    - Métodos para acessar e modificar esses atributos.

**Requisitos do Sistema**

* Java 8 ou superior.
* MySQL Server.
* MySQL Connector/J (Driver JDBC).

**Instruções de Configuração**

1. **Configuração do Banco de Dados**:
   * Configure o MySQL e crie o banco de dados storeS.
   * Execute os scripts SQL fornecidos para criar as tabelas necessárias.
2. **Configuração do Projeto**:
   * Atualize o arquivo DBConnection.java com as credenciais do banco de dados.
     + **Exemplo de configuração**:

java

Copiar código

private static final String URL = "jdbc:mysql://localhost:3306/storeS";

private static final String USER = "seu\_usuario";

private static final String PASSWORD = "sua\_senha";

1. **Compilação e Execução**:
   * Compile o projeto usando javac ou uma IDE Java como Eclipse ou IntelliJ IDEA.
   * Execute a classe Main.java para iniciar o sistema.

**Banco de Dados**

* **Tabela produtos**:
  + id: INT, chave primária, auto incremento.
  + nome\_produto: VARCHAR(255).
  + preco: DECIMAL(10,2).
  + quantidade: INT.
* **Tabela compras**:
  + id: INT, chave primária, auto incremento.
  + produto\_id: INT, chave estrangeira referenciando produtos.
  + quantidade: INT.
  + preço\_compra: DECIMAL(10,2).
  + porcentagem\_lucro: DECIMAL(5,2).
* **Tabela vendas**:
  + id: INT, chave primária, auto incremento.
  + produto\_id: INT, chave estrangeira referenciando produtos.
  + quantidade: INT.
  + valor\_total: DECIMAL(10,2).